**Projeto de desenvolvimento de jogos
IV Bimestre.**

Obs. Os códigos fonte dos jogos devem ser enviados até um dia antes da apresentação. O envio será feito por meio do classroom.

Caso sejam identificadas copias de trabalhos, todos os envolvidos ficaram com zero e os responsáveis serão notificados.

Se o aluno não conseguir responder nenhuma pergunta sobre o trabalho ficará com zero.

Capricho é fundamental para desenvolver um jogo, cenários mal construídos ou jogos sem objetivos, roteiros ou não atrativos para o jogador terão notas reduzidas.

1. Construa um jogo que possua os itens abaixo.
	1. Plataforma que se movimenta na vertical.
	2. Plataforma que se movimenta na diagonal.
	3. O personagem deve contar com ataque de lançamento de projetil.
	4. O personagem deve contar com ataque corpo a corpo.
	5. Inimigo que pode te matar com um ataque, você pode matar o inimigo com ataque ou pulando sobre sua cabeça.