

ACESSO A BANCO DE DADOS REMOTO

PROF. ME. HÉLIO ESPERIDIÃO

O Acesso

O android studio não trabalha como acesso direto ao banco.

- Segurança

Para acessar ao banco de dados é necessário acessar um serviço web que faça a conexão.

- Crie uma página web em php para realizar manipulação no banco de dados

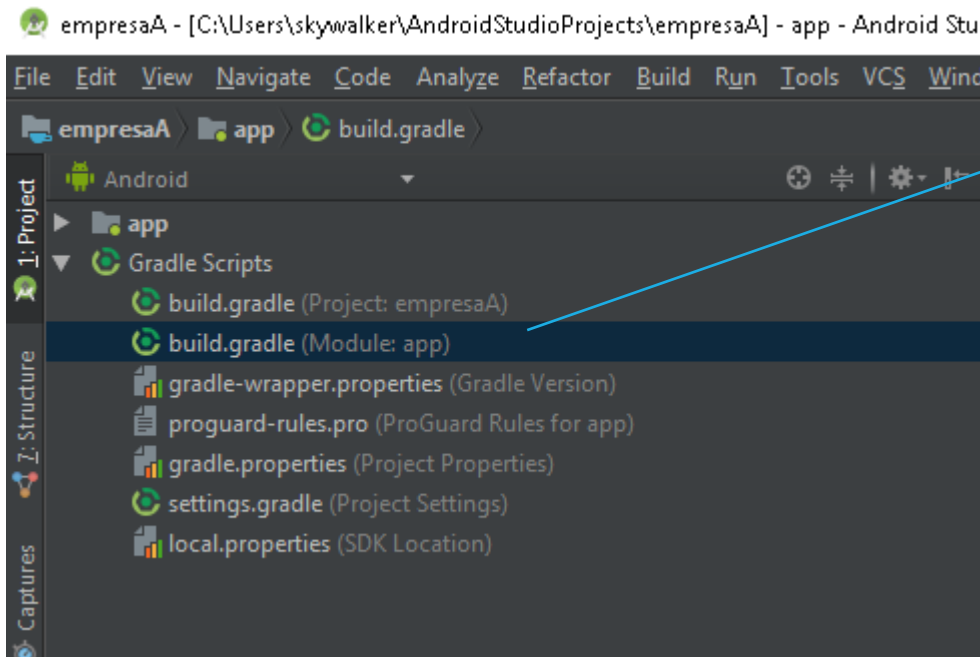
Volley

É uma biblioteca java que permite o acesso a conteúdo web.

Trabalha com requisições http post e get.

Precisa ser configurado no visual studio.

Configuração do Gragle

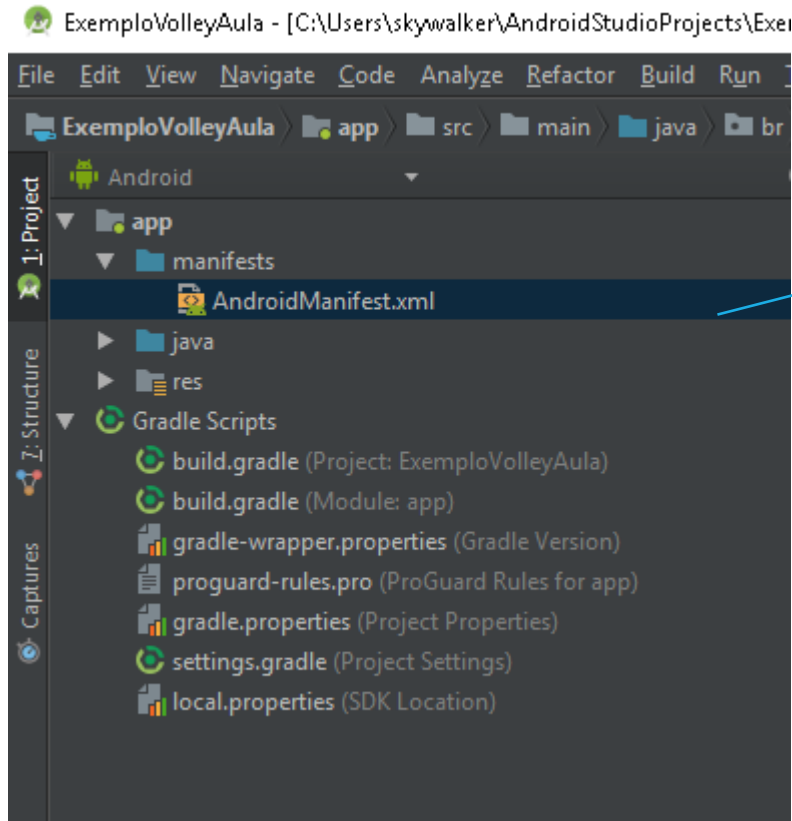


```
dependencies {  
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'  
    implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'  
    testImplementation 'junit:junit:4.12'  
    androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'  
    androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'  
    compile 'com.mcxiaoke.volley:library:1.0.17'  
}
```

Adicione a linha de configuração do volley

O android studio irá baixar e configurar o volley

Android Manifest



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="br.com.hidelivery.exemplovollevaula">

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="ExemploVolleyAula"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

Acrescente permissão para acessar a internet.

Crie métodos de acesso.

Crie um método e passe os parâmetros url e uma variável para cada dado que desejar enviar.

```
public void fazerLogin(String url, final String usuario, final String senha) {
    RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue( context: this);
    StringRequest sr = new StringRequest(Request.Method.POST, url, new Response.Listener<String>() {
        @Override
        public void onResponse(String response) {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), response, Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }, new Response.ErrorListener() {
        @Override
        public void onErrorResponse(VolleyError error) {}
    }) {
        @Override
        public Map<String, String> getParams() {
            Map<String, String> params = new HashMap<String, String>();
            params.put("txtUsuario", usuario);
            params.put("txtSenha", senha);
            return params;
        }
    };
    queue.add(sr);
}
```

Método de envio e URL de destino

Método só é chamado quando o servidor retorna os dados.

Configura os parâmetros de envio de dados

Observe

Os parâmetros definidos no método Map são os que serão recuperados no php

```
public Map<String, String> getParams() {  
    Map<String, String> params = new HashMap<String, String>();  
    params.put("txtUsuario", usuario);  
    params.put("txtSenha", senha);  
    return params;  
}
```

```
<?php  
  
    echo $_POST['txtUsuario'];  
    echo "<br>";  
    echo $_POST['txtSenha'];  
  
?>
```

