

### **Lista I de desenvolvimento de aplicativos.**

1. Crie um aplicativo que leia dois números apresente a média e diga se o aluno está aprovado ou reprovado.
2. Crie um aplicativo que leia e apresente a tabuada de um número.
3. Faça um aplicativo que leia e acrescente nomes a uma caixa de combo ao click de um botão.
4. Crie um app que simule o jogo da velha com 9 botões. Para montar o tabuleiro utilize layout vertical e horizontal.
5. Crie um aplicativo que leia um nome e o sexo (botão de rádio) e armazene essas informações em um arquivo.
  - a. Armazene no arquivo apenas texto em maiúsculo. (Faça uma breve pesquisa)
  - b. Após o cadastro apresente toda vez que o aplicativo for carregado o nome e o sexo.
  - c. Crie um botão para apagar as informações.
- 6.