

ESPRESSIF

Sensores - HC-SR04, TCRT5000 e
KY-033

PROF. ME. HÉLIO ESPERIDIÃO

Sensor Ultrasonico HC-SR04

O **Sensor Ultrasonico HC-SR04** é aplicado com mais frequência em projetos de robótica, principalmente em chassis robóticos, robôs ou carrinhos. O sensor é capaz de medir com precisão (3mm de margem de erro) distâncias de 2cm até 4m.



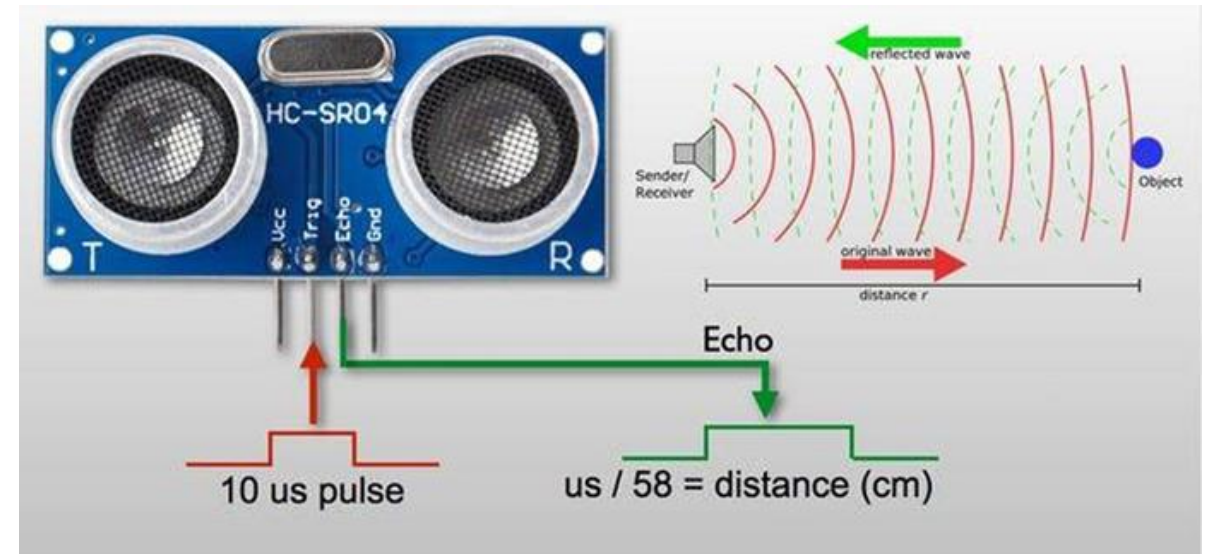
– Especificações e características:

- Tensão de operação: 5VDC
- Corrente de operação: 15mA
- Faixa de detecção (ângulo): $\pm 15^\circ$
- Alcance: 2cm a 4m
- Margem de erro: $\pm 3\text{mm}$



funcionamento

O funcionamento do HC-SR04 se baseia no envio de sinais ultrassônicos pelo sensor, que aguarda o retorno (echo) do sinal, e com base no tempo entre envio e retorno, calcula a distância entre o sensor e o objeto detectado.

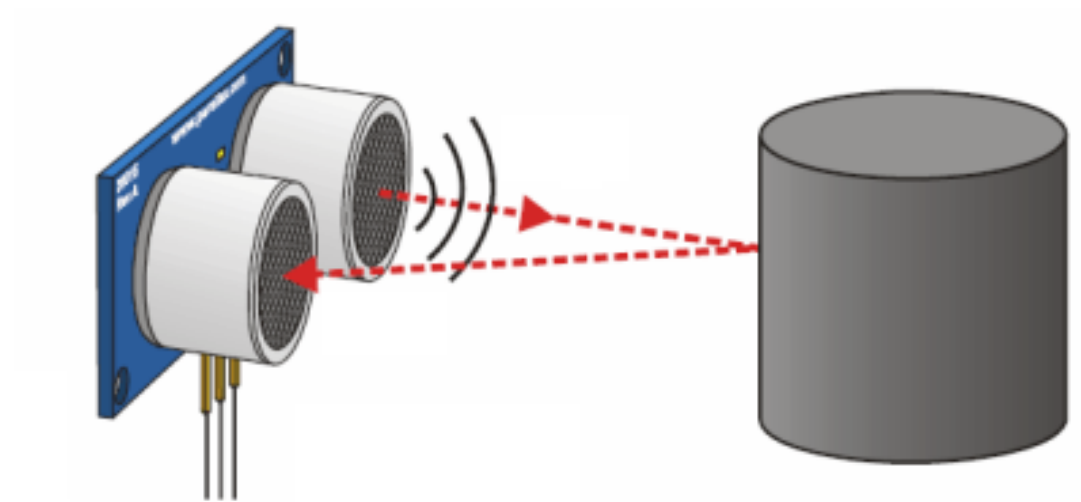
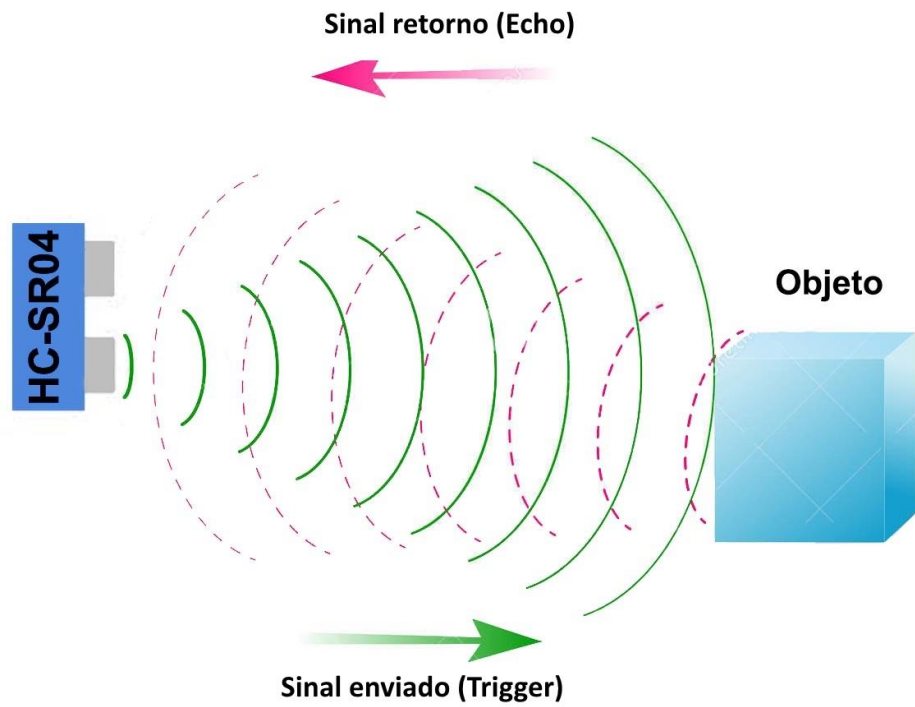


Distância

Primeiramente é enviado um pulso de 10µs, indicando o início da transmissão de dados. Depois disso, são enviados 8 pulsos de 40 KHz e o sensor então aguarda o retorno (em nível alto/high), para determinar a distância entre o sensor e o objeto, utilizando a equação

$$\text{Distância} = (\text{Tempo echo em nível alto} * \text{velocidade do som}) / 2$$

Funcionamento

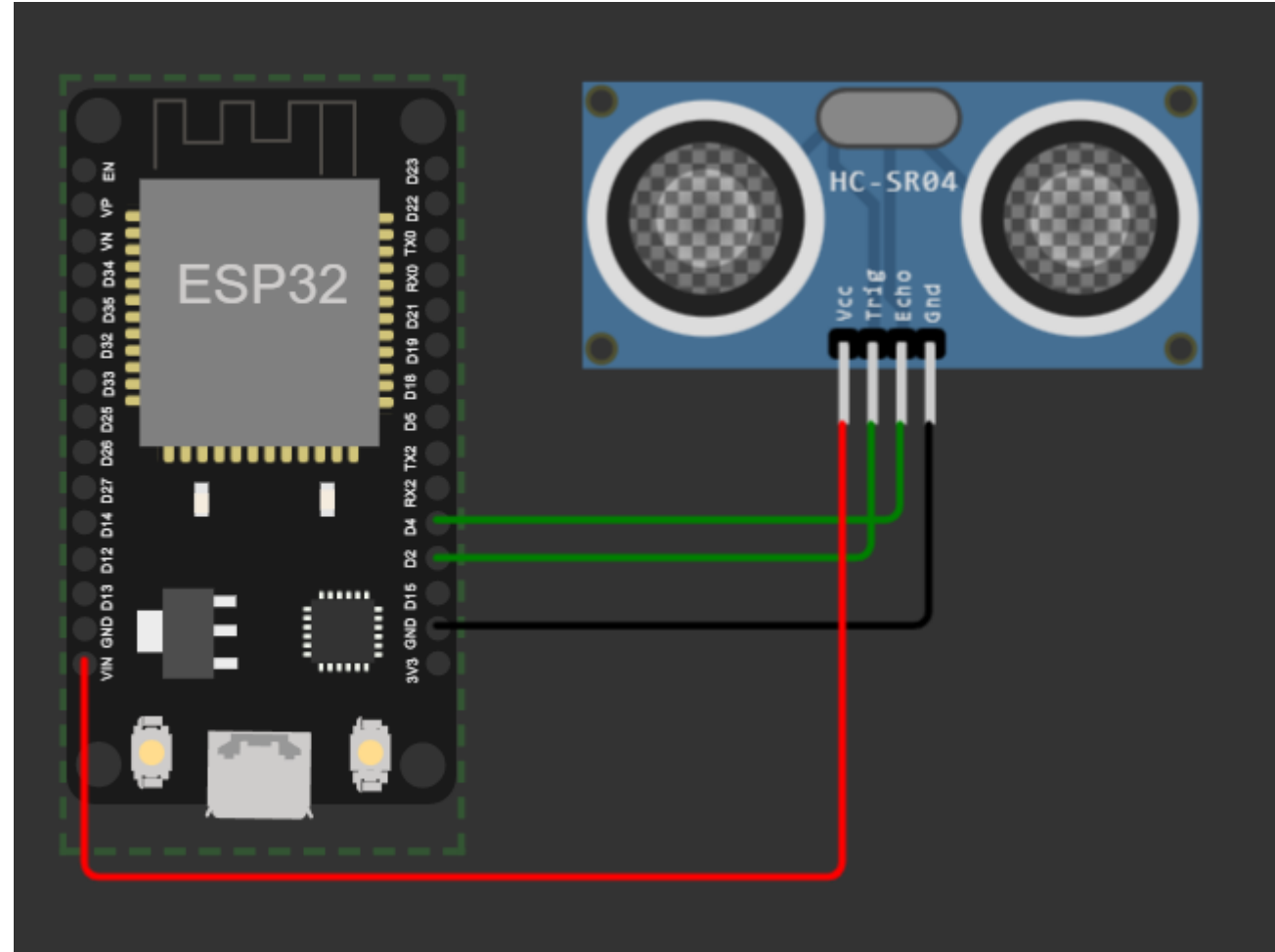


HC-SR04

```
#include <Arduino.h>
void setup() {
  #define TRIG 2
  #define ECHO 4
  Serial.begin(9600);
  pinMode(TRIG, OUTPUT);
  pinMode(ECHO, INPUT);
  Serial.println("Funcionando");
}

int calcularDistancia(){
  digitalWrite(TRIG, LOW);
  digitalWrite(TRIG, HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(TRIG, LOW);
  int tempo = pulseIn(ECHO, HIGH);
  int distanciaCm= 0.01723*tempo;
  return distanciaCm;
}

void loop() {
  Serial.printf("%icm\n",distancia());
  delay(1000);
}
```



TCRT5000 vs KY-033 (detecta linha, variação de luminosidade)

KY-033 não possui saída analógica



Código fonte leitura analógica/Digital

```
#include <Arduino.h>
#define PINO_DIGITAL 4
#define PINO_ANALOGICO 2
void setup(){
  Serial.begin(9600);
  pinMode(PINO_DIGITAL, INPUT);
  pinMode(PINO_ANALOGICO, INPUT);
}
void loop(){
  int dadoAnalogico = analogRead(PINO_ANALOGICO);
  int dadoDigital = digitalRead(PINO_DIGITAL);
  Serial.printf("Leitura Digital:%i \n", dadoDigital);
  Serial.printf("Leitura Analogica:%i \n", dadoAnalogico);
  delay(1000);
}
```

IDE de desenvolvimento

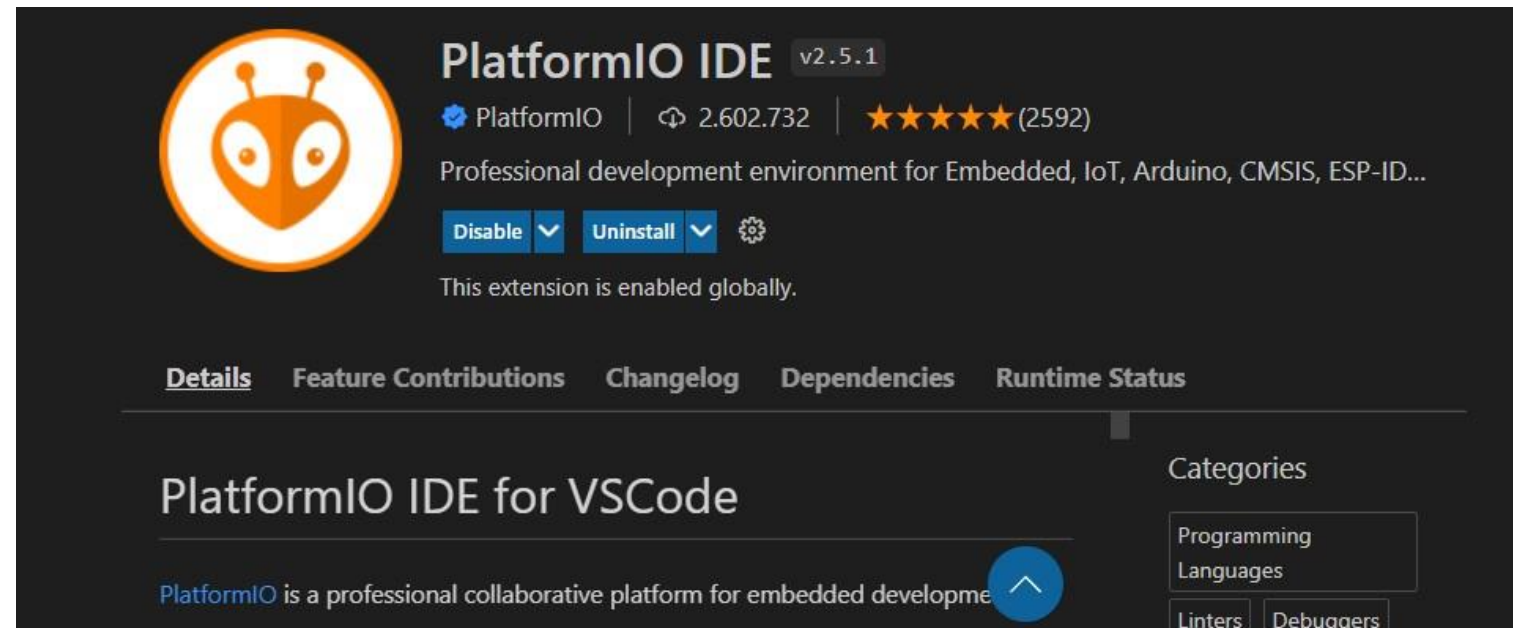
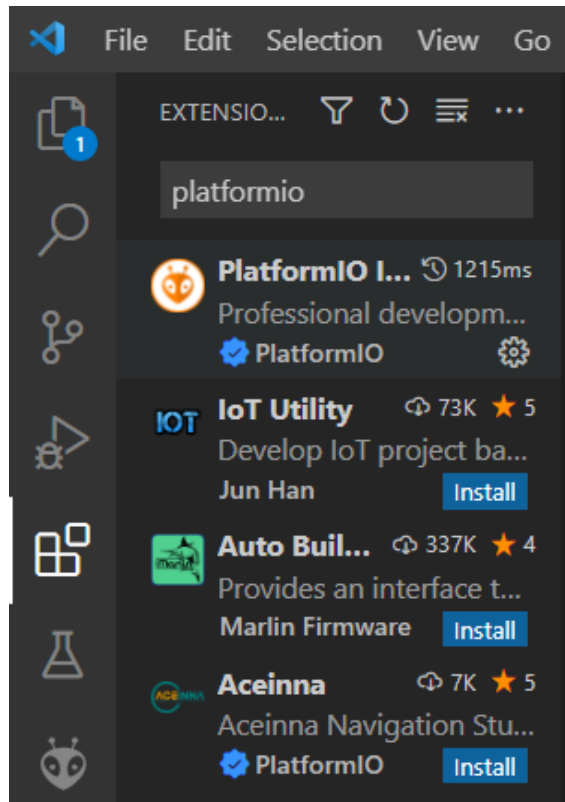
Visual studio code

Extensão: platformio



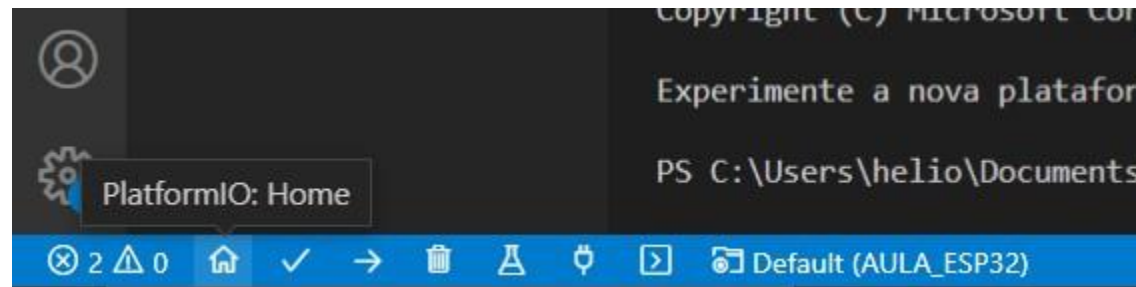
Instalar extensão

Procure a extensão do PlatformIO IDE

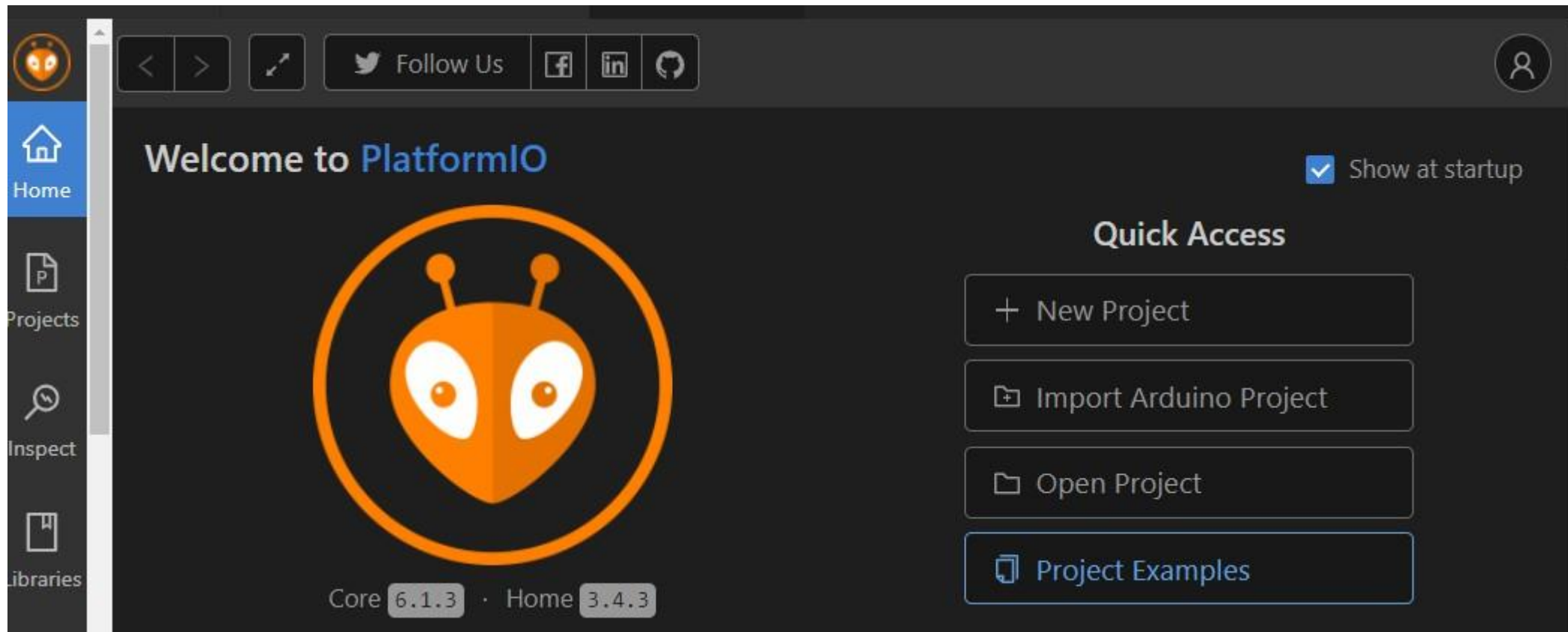


Barra de atalhos do platformio

Click em platformIO: home



Crie um novo projeto



Definição de projetos

Defina um nome

Escolha a placa Espressif ESP32 Dev Module

Escolha o framework do arduino


Project Wizard

This wizard allows you to **create new** PlatformIO project or **update existing**. In the last case, you need to uncheck "Use default location" and specify path to existing project.

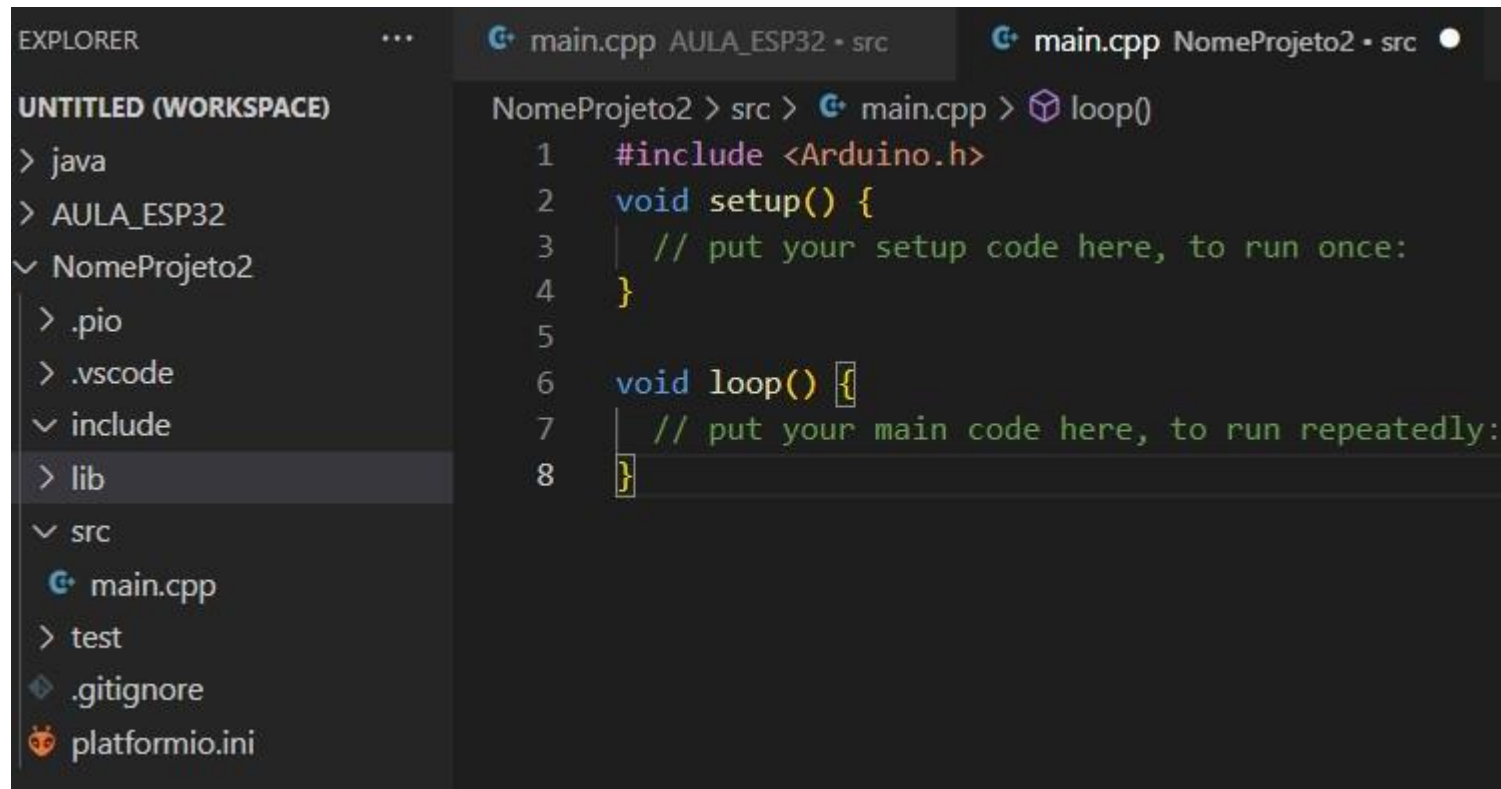
Name:

Board:

Framework:

Location: Use default location 

main;.cpp



```
EXPLORER  ...  main.cpp AULA_ESP32 - src  main.cpp NomeProjeto2 - src ●
UNTITLED (WORKSPACE)
> java
> AULA_ESP32
v NomeProjeto2
  > .pio
  > .vscode
  v include
  > lib
  v src
    main.cpp
  > test
  .gitignore
  platformio.ini

NomeProjeto2 > src > main.cpp > loop()
1  #include <Arduino.h>
2  void setup() {
3      // put your setup code here, to run once:
4  }
5
6  void loop() {
7      // put your main code here, to run repeatedly:
8  }
```

Compilar e gravar o programa

Build: Compila o projeto

Upload: compila e faz upload do programa para o esp32

Obs. Algumas placas necessitam que você pressione o botão de boot para fazer o upload

