

## **PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS III BIMESTRE**

O jogo deve possuir 3 minutos de game play e as seguintes características:

1. Algum controle com mouse e teclado.
2. Bônus de velocidade por tempo ao coletar algo.
3. Interação indireta de componentes.
4. Movimentação de inimigos e 3 tipos de animação diferentes.
5. Placar de objetos coletados.